

SPARK! 次世代 STEAM 教材

子どもたちはこんなことを学びました!



今回体験したアクティビティ



🕒 所要時間

📁 カテゴリー

❤️ 身につくスキル

★ 難易度

約 20 分

🔧 工学 -Engineering-
🎨 芸術 -Arts-

🎨 デザイン
🧠 巧緻性

🔍 課題解決

2
★★☆



ダンボールで自分だけのビー玉ゲームを作ろう!

ビー玉はどこからどこへ転がっていくか、坂が急な場所はど
うすればスピードが出ないようにするのか、段ボールとビー玉
を使ってさまざまなパターンで実験しましょう。

📌 実際に社会で使用されているもの

人と自転車が通る歩道では、自転車がスピードを出すぎないように互い違いに柵をつけているところがある。
坂が急な場所では、道をジグザグにして、スピードが出すぎないようにしていることもあるよ。